

Annual Calendar 2586

Janvier 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
52							1
1	2	3	4	5	6	7	8
2	9	10	11	12	13	14	15
3	16	17	18	19	20	21	22
4	23	24	25	26	27	28	29
5	30	31					

Mai 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
18	1	2	3	4	5	6	7
19	8	9	10	11	12	13	14
20	15	16	17	18	19	20	21
21	22	23	24	25	26	27	28
22	29	30	31				

Septembre 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
35					1	2	3
36	4	5	6	7	8	9	10
37	11	12	13	14	15	16	17
38	18	19	20	21	22	23	24
39	25	26	27	28	29	30	

Février 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
5			1	2	3	4	5
6	6	7	8	9	10	11	12
7	13	14	15	16	17	18	19
8	20	21	22	23	24	25	26
9	27	28					

Juin 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
22				1	2	3	4
23	5	6	7	8	9	10	11
24	12	13	14	15	16	17	18
25	19	20	21	22	23	24	25
26	26	27	28	29	30		

Octobre 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
39							1
40	2	3	4	5	6	7	8
41	9	10	11	12	13	14	15
42	16	17	18	19	20	21	22
43	23	24	25	26	27	28	29
44	30	31					

Mars 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
9			1	2	3	4	5
10	6	7	8	9	10	11	12
11	13	14	15	16	17	18	19
12	20	21	22	23	24	25	26
13	27	28	29	30	31		

Juillet 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
26						1	2
27	3	4	5	6	7	8	9
28	10	11	12	13	14	15	16
29	17	18	19	20	21	22	23
30	24	25	26	27	28	29	30
31	31						

Novembre 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
44			1	2	3	4	5
45	6	7	8	9	10	11	12
46	13	14	15	16	17	18	19
47	20	21	22	23	24	25	26
48	27	28	29	30			

Avril 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
13						1	2
14	3	4	5	6	7	8	9
15	10	11	12	13	14	15	16
16	17	18	19	20	21	22	23
17	24	25	26	27	28	29	30

Août 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
31		1	2	3	4	5	6
32	7	8	9	10	11	12	13
33	14	15	16	17	18	19	20
34	21	22	23	24	25	26	27
35	28	29	30	31			

Décembre 2586

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
48					1	2	3
49	4	5	6	7	8	9	10
50	11	12	13	14	15	16	17
51	18	19	20	21	22	23	24
52	25	26	27	28	29	30	31

● 1-day events ■ 2 or 3 day events ▲ 4 to 6 day events ★ 7 or more day events

Catégories ■ Administration ■ Sorties ■ Manifestations

Types of days -