

Annual Calendar 2595

Janvier 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
1				1	2	3	4
2	5	6	7	8	9	10	11
3	12	13	14	15	16	17	18
4	19	20	21	22	23	24	25
5	26	27	28	29	30	31	

Février 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
5							1
6	2	3	4	5	6	7	8
7	9	10	11	12	13	14	15
8	16	17	18	19	20	21	22
9	23	24	25	26	27	28	

Mars 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
9							1
10	2	3	4	5	6	7	8
11	9	10	11	12	13	14	15
12	16	17	18	19	20	21	22
13	23	24	25	26	27	28	29
14	30	31					

Avril 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
14			1	2	3	4	5
15	6	7	8	9	10	11	12
16	13	14	15	16	17	18	19
17	20	21	22	23	24	25	26
18	27	28	29	30			

Mai 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
18					1	2	3
19	4	5	6	7	8	9	10
20	11	12	13	14	15	16	17
21	18	19	20	21	22	23	24
22	25	26	27	28	29	30	31

Juin 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
23	1	2	3	4	5	6	7
24	8	9	10	11	12	13	14
25	15	16	17	18	19	20	21
26	22	23	24	25	26	27	28
27	29	30					

Juillet 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
27			1	2	3	4	5
28	6	7	8	9	10	11	12
29	13	14	15	16	17	18	19
30	20	21	22	23	24	25	26
31	27	28	29	30	31		

Août 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
31						1	2
32	3	4	5	6	7	8	9
33	10	11	12	13	14	15	16
34	17	18	19	20	21	22	23
35	24	25	26	27	28	29	30
36	31						

Septembre 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
36		1	2	3	4	5	6
37	7	8	9	10	11	12	13
38	14	15	16	17	18	19	20
39	21	22	23	24	25	26	27
40	28	29	30				

Octobre 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
40				1	2	3	4
41	5	6	7	8	9	10	11
42	12	13	14	15	16	17	18
43	19	20	21	22	23	24	25
44	26	27	28	29	30	31	

Novembre 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
44							1
45	2	3	4	5	6	7	8
46	9	10	11	12	13	14	15
47	16	17	18	19	20	21	22
48	23	24	25	26	27	28	29
49	30						

Décembre 2595

Se mai ne	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
49		1	2	3	4	5	6
50	7	8	9	10	11	12	13
51	14	15	16	17	18	19	20
52	21	22	23	24	25	26	27
53	28	29	30	31			

● 1-day events ■ 2 or 3 day events ▲ 4 to 6 day events ★ 7 or more day events

Catégories ■ Administration ■ Sorties ■ Manifestations

Types of days -